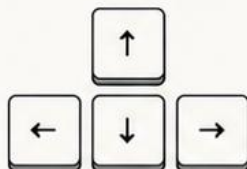


# 遊び方説明書

## 操作方法



↑ ↓ ← → キー  
移動・方向転換

Space  
Space

Space キー  
ブロックを持つ / 置く

## ブロックについて

持てるのは、四角いブロックのみです。  
オブジェクト（背景が透過のもの）は持つことはできません。

持てる (ブロック)	持てない (オブジェクト)

## ステージクリア条件

鍵を取得して、ドアのカギを開けるとステージクリアです。

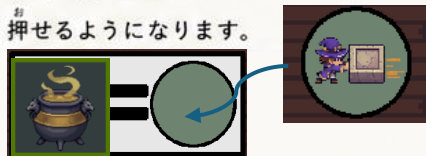


## ロジックの説明

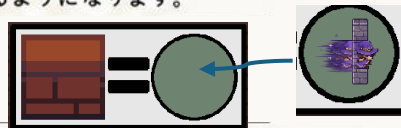
◆ SWAP (スワップ)  
2つのブロックを左右の枠に置くと、それぞれの位置が切り替わります。



◆ イコール (=) に置くと...  
ブロックを押せるようになります。



◆ イコール (=) に置くと...  
壁を通れるようになります。



## 基本の遊び方

1 ブロックを持つ  
Space キーで文字ブロックを持ちます。



2 ルールをつくる  
持っているブロックを、イコールや SWAP の枠にお置きます。



3 効果が発動する  
ルールが成立すると、新しい効果が発動します。



4 ギミックを解いて  
すべての仕掛けを解いて、鍵を取り、ドアのカギを開けましょう。



## ヒント

- ・ルールは自由に作り替えられます。
- ・どのブロックがルールの対象になるかを考えましょう。
- ・行き詰ったら、ルールを見直してみましょう。



困ったときは、  
Rキー長押しで  
ステージリセット！